**OBJEKTORIENTIERTE SOFTWARE-ENTWICKLUNG IM ÜBERBLICK**

**Die Phasen der Software-Entwicklung**

Lebenszyklus eines Programms:

- Konzeption

- Entwicklung

- Nutzung + Wartung

- Stilllegung

Desto mehr man in Entwicklung investiert desto geringer der Wartungsaufwand.

Ziel: Summe aus Entwicklungs- und Wartungskosten möglichst gering

Wasserfallmodell:

Anforderungsspezifikationen

-> Entwurf

-> Implementierung

-> Test

Kritik: Jede Phase wird nur einmal durchlaufen (nicht überarbeitbar)

Iteratives Modell

Selbe Phasen wie Wasserfall aber Phasen können mehrfach durchlaufen werden.

Nach jeder Phase Prototyp mit Bewertung sinnvoll.

Iterativer Gesamtansatz: Gesamtmodell wird wiederholt

Evolutionär (DO) Schichtorientiert (DONT)

Ein Bild, das Tisch enthält.

Automatisch generierte Beschreibung